

Programmiertechnik IKA 9/13 – Übungsblatt 16.10.2013

Aufgabe 1:

Schreiben Sie – wie im Theorie-Unterricht vorgetragen – einen „Program Launcher“, also ein Statprogramm für mehrere auszuwählende Programme.

Suchen Sie zunächst den korrekten Pfad und den Befehl zum Öffnen der Anwendung (zum Beispiel Excel) und testen Sie die Konsolenanweisung in der „Eingabeaufforderung“ („DOS-Fenster“).

Fügen Sie dann in einem Auswahlmenü (nach Wahl „if – else“ oder „switch – case“) die entsprechenden Anweisungen in System-Befehlen ein, denken Si an die Escape-Zeichen...

Aufgabe 2:

Schreiben Sie ein Programm, das ein kleines Quiz anbietet, etwa so:

```
Hallo.  
Ich werde Dir nun drei Fragen stellen.  
Wenn Du diese richtig beantwortest, bekommst Du 1000 Punkte.  
  
Erste Frage:  
C++ ist...  
1: ...eine Sprache  
2: ...etwas zum Essen  
3: ...ein Programm  
1  
  
Zweite Frage:  
C++ lernt man...  
1: ...beim Metzger  
2: ...auf YouTube  
3: ...an den BBS im Fach IKA  
2  
  
Dritte Frage:  
C++ verwendet man...  
1: ...haeufig  
2: ...immer  
3: ...so gut wie nie  
1  
Du hast zwei Fragen richtig beantwortet!  
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```

Aufgabe 3:

Keine neue Aufgabe, sondern schauen Sie, welche Aufgaben aus den letzten Praktikumsstunden bei Ihnen noch nicht fertig sind.

Vervollständigen Sie Ihre Lösungen und rufen Sie den Dozenten (oder Ihre „älteren Semester“) zu Hilfe...